

Fichas de Estimulación Cognitiva

8 actividades para pensar y jugar

1. Memoria visual

2. Encuentra las diferencias

3. Continúa el patrón

4. Clasifica por forma

5. Laberinto

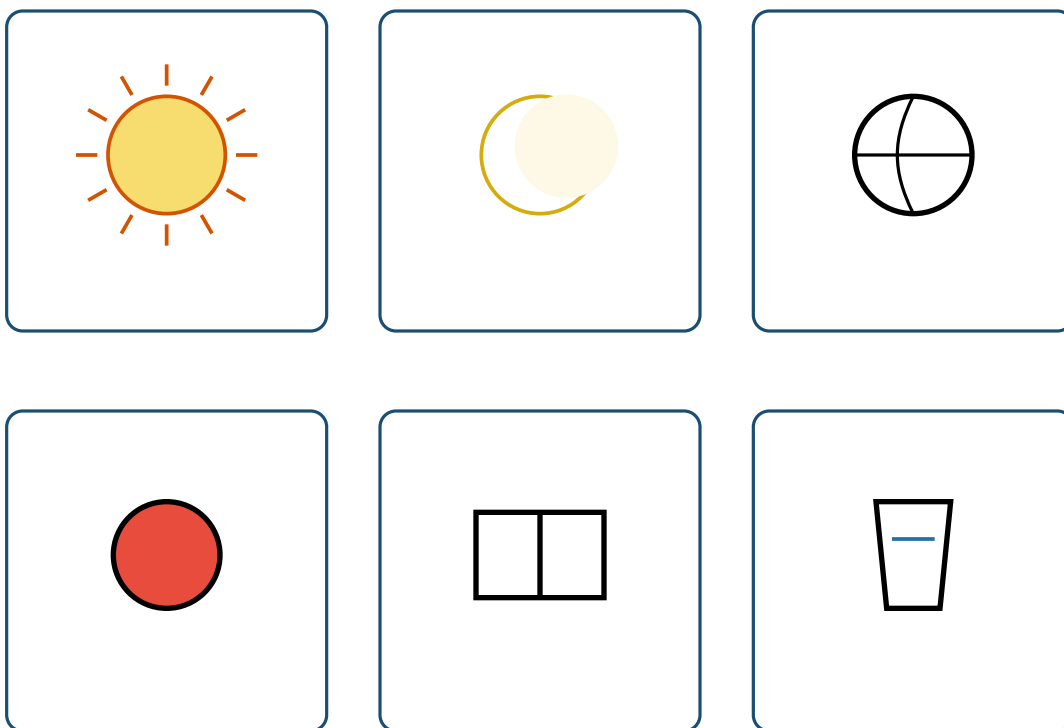
6. Une las parejas

7. Cuenta y escribe

Haz una ficha por día, sin prisa y celebrando cada acierto.

Memoria Visual

Mira 1 minuto, tapa y marca lo que viste

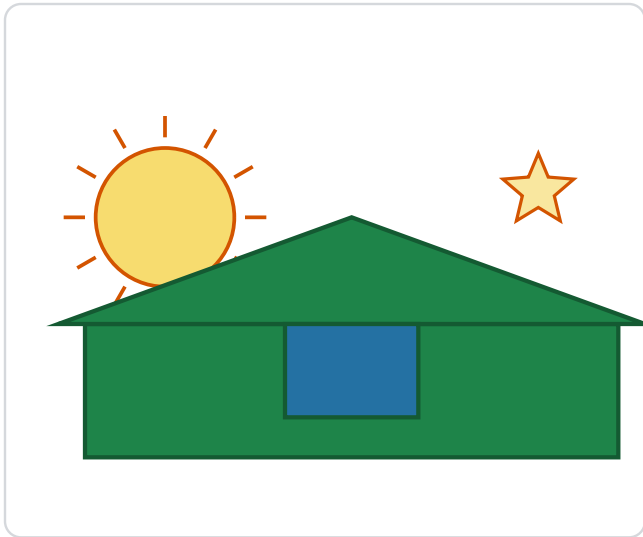


¿Cómo se juega?

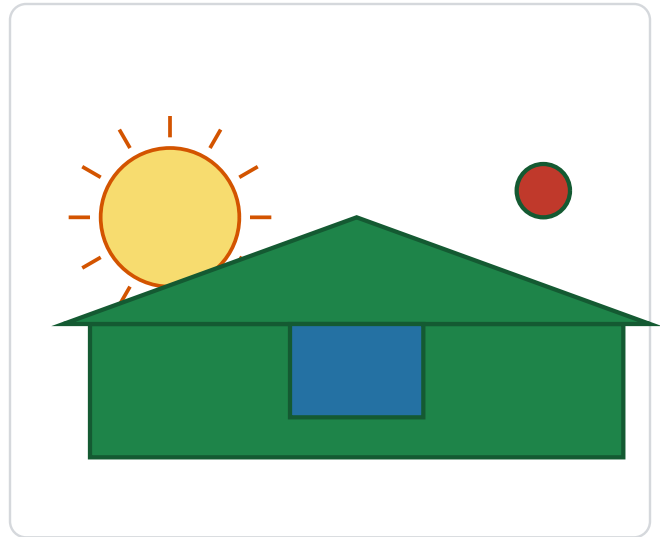
Observa las 6 imágenes durante un minuto. Alguien las tapa y tú dices o señalas cuáles recuerdas.

Encuentra las 5 Diferencias

Marca con un círculo cada diferencia



Dibujo A



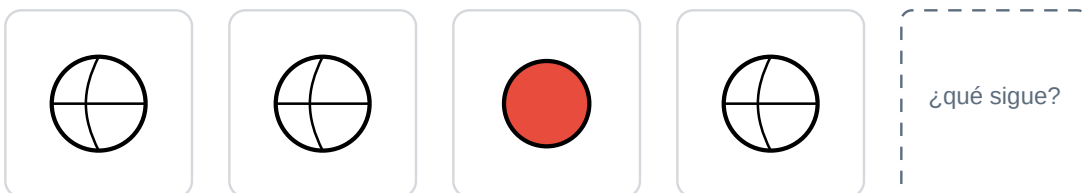
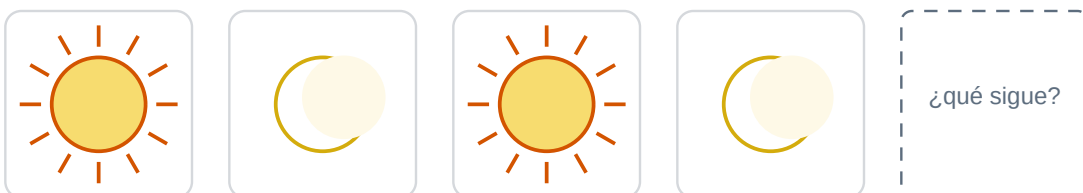
Dibujo B

Pista para el adulto

Las diferencias están en el cielo: el sol, la estrella, la nube que falta, el pájaro y el color de la puerta.

Continúa el Patrón

Dibuja lo que sigue en cada serie



Serie de números: 2 - 4 - 6 - 8 - ____

Serie de números: 5 - 10 - 15 - ____ - 25

Clasifica por Forma

Encierra en un círculo: ¿qué va con qué?

Círculos

Cuadrados

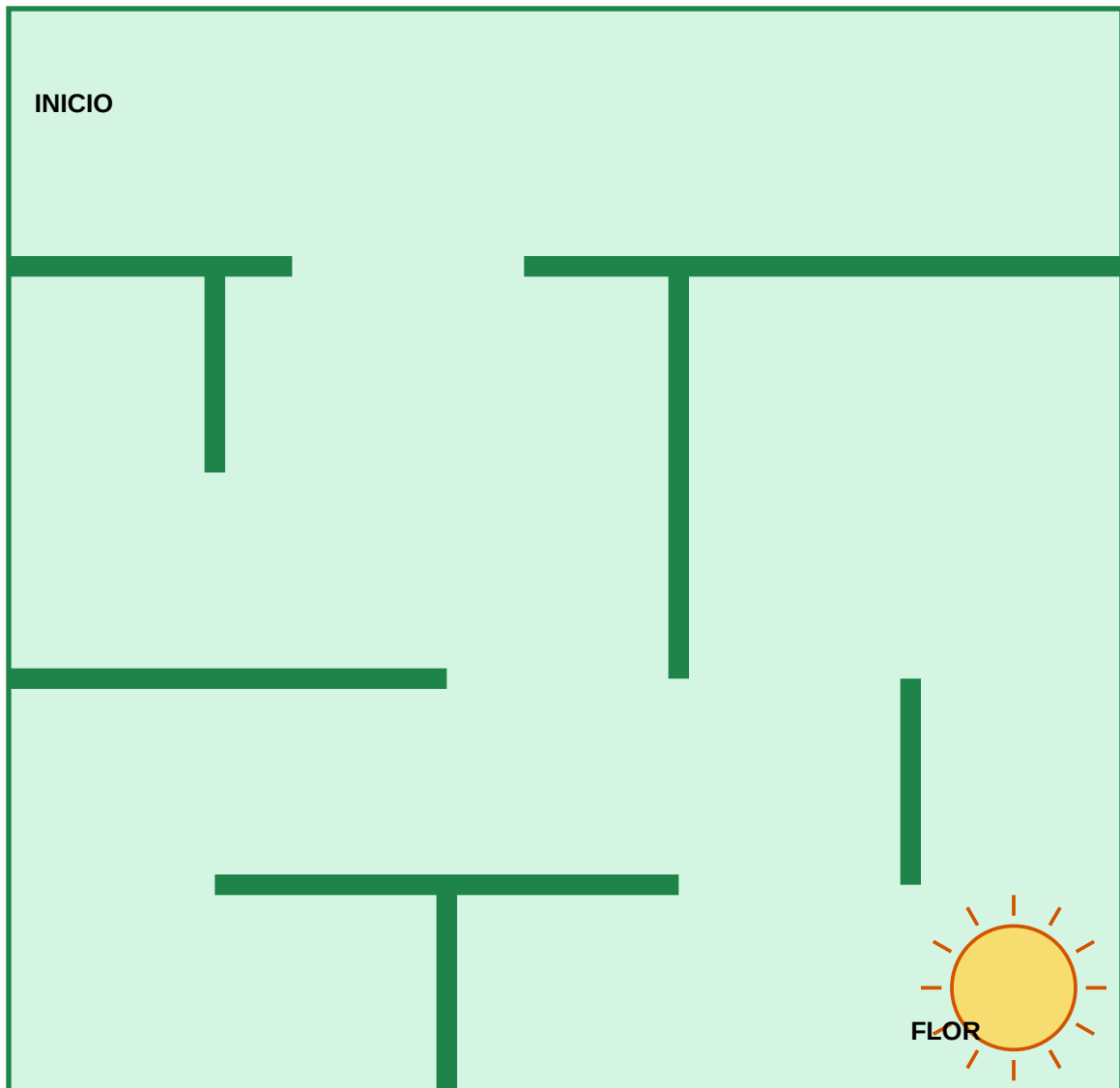
Triángulos

Dibuja o escribe dentro de cada caja 3 objetos con esa forma.

Ejemplo: el sol es un círculo · la ventana es un cuadrado.

Laberinto: La Abeja y la Flor

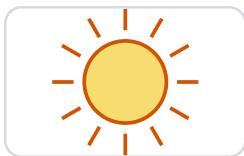
Ayuda a la abeja a llegar a la flor



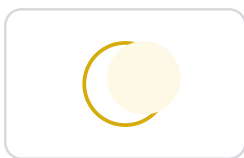
Traza el camino con tu dedo primero y luego con un color.

Une las Parejas

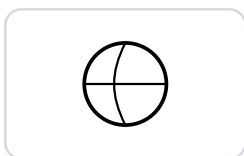
Cada dibujo con su palabra



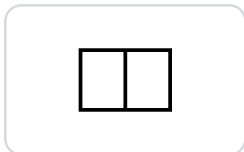
la luna



el sol



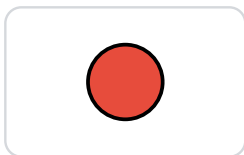
el libro



la manzana



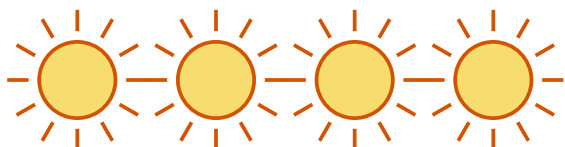
el vaso



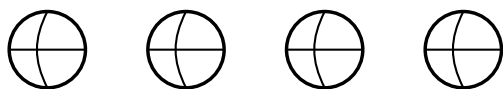
la pelota

Cuenta y Escribe

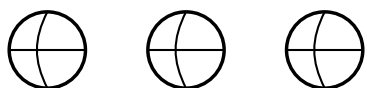
¿Cuántos hay de cada uno?



= _____



= _____



= _____



Respuestas

4 soles · 7 pelotas · 5 manzanas